

20 cracks dels escacs omplen les pàgines d'aquest llibre, pensat per a un públic infantil i juvenil, en el qual es podran conèixer de més a prop els Grans Mestres del tauler que han arribat a proclamar-se campions del món en aquesta disciplina.

A través de les biografies, anècdotes i problemes per resoldre extrems de partides reals dels mateixos jugadors es pretén despertar la curiositat i fer gaudir els lectors de totes les edats a través dels escacs.



“

*És important que els infants tinguin referents en les activitats que desenvolupen. Molts saben qui és Leo Messi, Marc Márquez o Rafa Nadal, però quan els preguntes per Magnus Carlsen o Garry Kaspàrov...*

*Les històries, els noms, les anècdotes són molt motivadores per als infants. Amb aquest llibre es pretén donar a conèixer referents en el món dels escacs d'una manera amena i mitjançant una edició molt visual i pensada per als més joves.*

Marta Amigó

# Fitxes de 20 jugadors:

De cada jugador podem trobar:



## Com era?

Retrat del jugador.



## Ubicar-lo

Quan i on va néixer i  
va morir.



## Títol de campió del món

Anys, contra qui el va  
guanyar...



## Biografia

Informació  
sobre la seva  
vida.



## Ell deia...

Cites del jugador.



## Saps què?

Anècdotes i  
curiositats.



## Juga!

1 Problema per resoldre  
extret d'una partida real

(el llibre conté 10 mats en 1 i  
10 mats en 2)

## Exemple:

# JOSÉ RAÚL CAPABLANCA



1888-1942



CUBA



CAMPIÓ DEL MÓN  
DEL 1921 AL 1927



Va néixer a L'Havana (Cuba) el 19 de novembre de 1888 i va morir a Nova York (Estats Units d'Amèrica) el 8 de març de 1942. És considerat un dels grans jugadors de tots els temps pel seu talent natural, gran tècnica i rapidesa de joc.

14

## BIOGRAFIA

Segons deia el mateix Capablanca, ell va aprendre a jugar als 4 anys mentre mirava com ho feia el seu pare. Als 5 anys, aquest el va portar a jugar al club d'escacs de L'Havana i allí va millorar enfrontant-se a jugadors més forts, convertint-se als 13 anys en campió de Cuba. Des de ben petit i durant tota la seva carrera, demostrava tenir un talent especial, mantenint sempre les seves peces en harmonia i jugant amb lògica. Aquesta característica li va valer el sobrenom del "Mozart dels escacs". A més, posseïa una gran visió de joc i era molt ràpid calculant variants. De fet, molts dels seus rivals consideraven que per a ell els escacs eren com una llengua materna, i que jugar a escacs li era tan fàcil com parlar. Així ho va demostrar derrotant tots els grans jugadors de l'època, tant a partides ràpides com a lentes. Quan tenia 33 anys, es va proclamar campió del món en guanyar Lasker sense perdre cap partida. L'única crítica que va rebre va ser la de ser massa confiat, i per això mateix molts diuen que va perdre la corona a mans d'Alekhine el 1927. Després de ser destronat, va seguir guanyant tornejos d'alt nivell, però mai va poder tornar a competir pel campionat del món.

## ELL DEIA...

- "En escacs, quan jugues contra un bon jugador, les dues armes per guanyar-lo són la lògica i la imaginació."
- "Es pot treure més profit d'una derrota que de cent victòries."
- "Per millorar en escacs hauries de començar per estudiar els finals."

15

## JUGA!

Capablanca - Vassaux  
Buenos Aires, 1939

Aquesta partida és un exemple de com n'és de perillós tenir forats a l'enrac. Com penses que va continuar Capablanca?



Mat en 1 jugada.

**Gira la solapa i  
veuràs la solució  
i curiositats  
sobre el jugador.**

# JOSÉ RAÚL CAPABLANCA



1888-1942



CUBA



CAMPIÓ DEL MÓN  
DEL 1921 AL 1927



Va néixer a L'Havana (Cuba) el 19 de novembre de 1888 i va morir a Nova York (Estats Units d'Amèrica) el 8 de març de 1942. És considerat un dels grans jugadors de tots els temps pel seu talent natural, gran tècnica i rapidesa de joc.

14

## BIOGRAFIA

Segons deia el mateix Capablanca, ell va aprendre a jugar als 4 anys mentre mirava com ho feia el seu pare. Als 5 anys, aquest el va portar a jugar al club d'escacs de L'Havana i allí va millorar enfrontant-se a jugadors més forts, convertint-se als 13 anys en campió de Cuba. Des de ben petit i durant tota la seva carrera, demostrava tenir un talent especial, mantenint sempre les seves peces en harmonia i jugant amb lògica. Aquesta característica li va valer el sobrenom del "Mozart dels escacs". A més, posseïa una gran visió de joc i era molt ràpid calculant variants. De fet, molts dels seus rivals consideraven que per a ell els escacs eren com una llengua materna, i que jugar a escacs li era tan fàcil com parlar. Així ho va demostrar derrotant tots els grans jugadors de l'època, tant a partides ràpides com a lentes. Quan tenia 33 anys, es va proclamar campió del món en guanyar Lasker sense perdre cap partida. L'única crítica que va rebre va ser la de ser massa confiat, i per això mateix molts diuen que va perdre la corona a mans d'Alekhine el 1927. Després de ser destronat, va seguir guanyant tornejos d'alt nivell, però mai va poder tornar a competir pel campionat del món.

## ELL DEIA...

- "En escacs, quan jugues contra un bon jugador, les dues armes per guanyar-lo són la lògica i la imaginació."
- "Es pot treure més profit d'una derrota que de cent victòries."
- "Per millorar en escacs hauries de començar per estudiar els finals."

15

## SOLUCIÓ:



1. ♖h6#

## SAPS QUÈ?

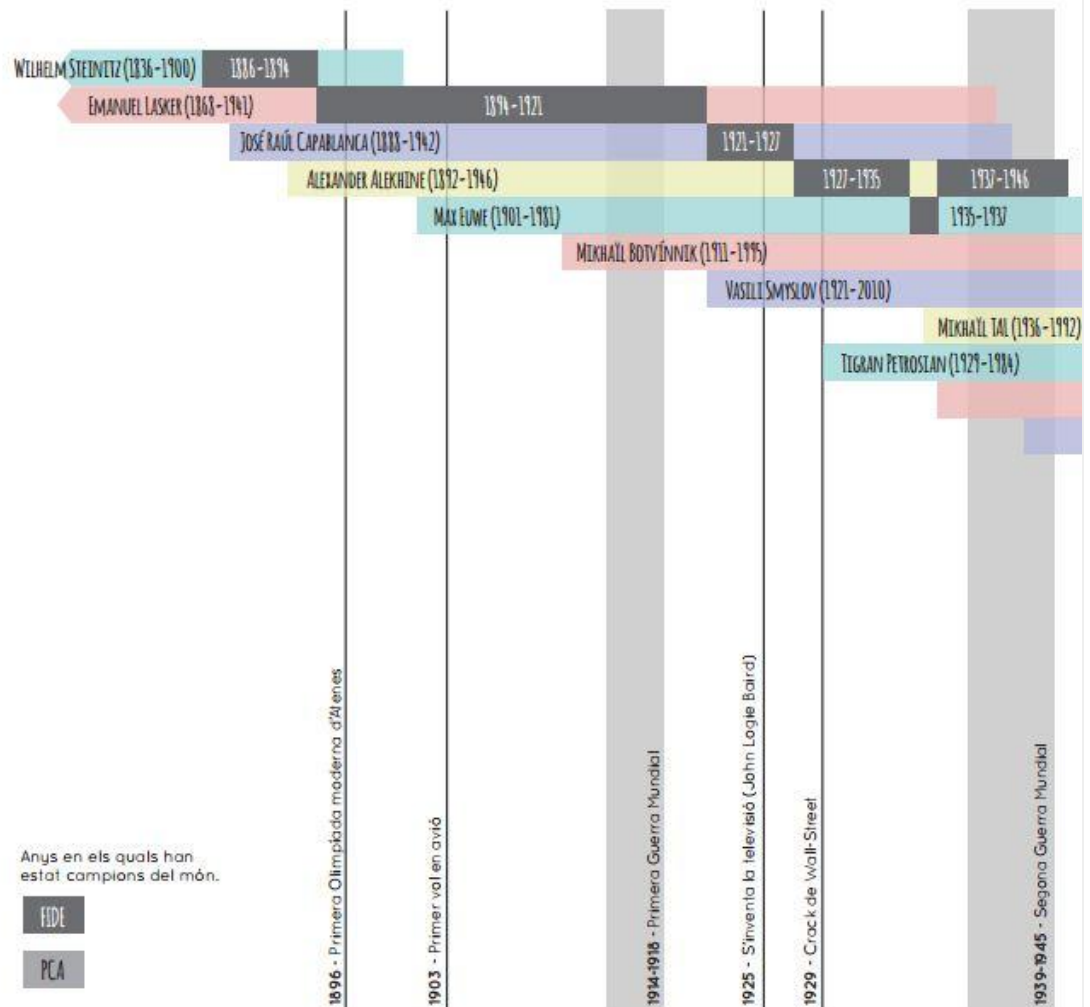
- Capablanca va ser escollit entre els 3 homes més guapos del món de la seva època.
- També l'anomenaven "l'Invencible", ja que va estar 8 anys sense perdre cap partida.

# Al final del llibre:



## Eix cronològic

Una línia per a cada jugador, destacant en negreta els períodes durant els quals va ser campió del món.





# Al final del llibre:



## Glossari

Definició d'alguns mots "difícils" o sigles.

## GLOSSARI

- **Blitz:** Modalitat d'escacs ràpids on cada jugador té 5 minuts (o menys) de temps per jugar la partida. El ritme de joc més popular avui en dia és el que cada jugador comença amb 3 minuts de temps i cada vegada que realitza un moviment se li sumen 2 segons.
- **ELO:** Puntuació utilitzada en escacs per estimar la força de joc d'un jugador que rep el nom del seu inventor, Árpád Élő.
- **Estratègia / joc posicional:** S'utilitza per referir-se als plans a llarg termini que no busquen un resultat immediat i a les idees més abstractes, com per exemple com disposar les peces sobre el tauler o quins canvis de peces poden ser favorables i quins no.
- **FIDE:** Federació Internacional d'Escacs.
- **GM:** Gran Mestre Internacional d'Escacs. És la màxima titulació que pot rebre un jugador d'escacs.



# #Escracks

**Si t'agraden els escacs, no te'l pots perdre!**



# **ESCRACKS. Campions del món.**

Autor: Jordi Amigó Vilalta

Il·lustradora: Martine Pop

ISBN: 978-84-945372-2-6

1a edició: abril 2017

Editorial: Edicions i creacions La Musca, S.C.P.

Pàgines: 56

Preu: 16,00€



**la musca**